

Laboratorio de Innovación e Inteligencia Territorial para Ciudades Dominicanas

Hackathon RD-LAB CIUDADES INTELIGENTES

BASES Y CONDICIONES

1. Descripción

El presente documento define las Bases & Condiciones que regirán el primer Hackathon del proyecto Laboratorio de Innovación e Inteligencia Territorial para Ciudades Dominicanas (RD-LAB), en lo adelante el Hackathon.

El Proyecto “Laboratorio de Innovación e Inteligencia Territorial para Ciudades Dominicanas (RD-LAB)” es una iniciativa del Instituto Tecnológico de Santo Domingo (INTEC), apoyada por el BID-LAB (antiguo BID FOMIN) e instituciones aliadas, que busca desarrollar soluciones innovadoras y basadas en el uso de datos abiertos para mejorar la gestión territorial y de los servicios públicos en las ciudades dominicanas. El proyecto apoyará con asistencia técnica y capital semilla a los emprendedores urbanos que propongan ideas realizables, pertinentes y apropiadas a la realidad de las ciudades dominicanas. Se promoverán las alianzas público-privadas para lograr la adopción de innovaciones en la gestión del territorio y de los servicios públicos urbanos en el Gran Santo Domingo, Santiago y otras ciudades del país.

En el marco de este proyecto, el Hackathon busca reunir una amplia gama de perspectivas, desde lo académico a lo emprendedor, para identificar ideas novedosas que puedan ser apoyadas. El Hackathon brinda a los emprendedores la oportunidad de obtener nuevas perspectivas a partir de conocer nuevos talentos y de tener la oportunidad de abordar los retos planteados desde distintos puntos de vista. También, busca inspirarlos, al plantear retos que tal vez nunca había considerado como una oportunidad de negocios. De manera similar, el Hackathon permite a los participantes

interactuar y aprender con mentores que ya están en la industria de la tecnología de información o que se dedican a la prestación de servicios a las ciudades.

Durante tres (3) días, los equipos trabajarán en sus ideas de negocios con el apoyo de mentores que conocen de los problemas urbanos y de la realidad institucional de la República Dominicana.

El primer día del evento (4 de mayo) se centrará en dinámicas de integración, intercambio de información, la interacción con los mentores, las actividades de formación de equipos y el networking. También servirá para que los equipos conozcan y entiendan mejor los retos urbanos, promoviendo el surgimiento de nuevas ideas.

Finalmente, los equipos se reunirán por dos días completos (18 y 19 de mayo) para trabajar en el desarrollo de sus proyectos. Cada equipo trabajará para llevar su idea hasta el nivel de poder presentar un demo de su proyecto a un panel de expertos multidisciplinar para identificar las mejores propuestas.

2. Objetivos

El Laboratorio de Innovación e Inteligencia Territorial para Ciudades Dominicanas busca conectar los problemas que afrontan las ciudades dominicanas con el potencial emprendedor e innovador que existe en las mismas ciudades, facilitando el uso de datos abiertos y promoviendo soluciones de tecnología que mejoren los servicios urbanos.

El objetivo específico del Hackathon es identificar proyectos de solución innovadores y con potencial de negocios para ser apoyados en su proceso de incubación/aceleración.

3. Categorías y Premios

Se inscribirán equipos en dos categorías: principiantes y avanzados. Pertenecen a la categoría de *principiante* aquellas personas y equipos que están motivados a plantear soluciones a los retos de la ciudad, incluso tienen ideas de cómo podrían hacerlo, pero aún no han dado pasos concretos para llevar estas ideas a la realidad. En la categoría de *avanzado* se inscribirán equipos con ideas de negocios concretos, donde ya conocen el mercado y han adelantado en el desarrollo de su plan de negocios.

Los primeros ocho (8) lugares en la categoría de principiantes serán becados para participar en el proceso de capacitación de emprendedores y pre-incubación de INTEC-Emprende. El cuál tiene una duración aproximada de 60 horas en 12 semanas, e incluye talleres, clases y mentorías. Al graduarse de la pre-incubación podrán optar por capital semilla dotado por el proyecto hasta un máximo de US\$10,000.00 por proyecto.

Los primeros dos (2) lugares de la categoría avanzada podrán pasar directamente a la fase de evaluación (due diligence) de sus propuestas para optar por el capital semilla dotado por el proyecto hasta un máximo de US\$10,000.00 por proyecto.

Los tres primeros lugares de las dos categorías recibirán premios en efectivo o en especie dotados por los patrocinadores del evento.

Los organizadores se reservan el derecho de declarar cualquier lugar como desierto.

4. Convocatoria y elegibilidad

La convocatoria estará abierta ***hasta el martes 30 de abril 2019***. Los interesados deben completar el formulario en línea en emprende.intec.edu.do/hackathon-rd-lab, para cualquier pregunta escribir a rdlab@intec.edu.do.

La convocatoria es abierta a los emprendedores, profesionales, freelancers, estudiantes, y personas interesadas en general que cumplan las siguientes condiciones:

- Ser mayor de edad (al menos una persona en el equipo)
- Ser dominicanos o nacionales de países miembros del Banco Interamericano de Desarrollo (BID) (puede encontrar la lista de países miembros en <https://www.iadb.org/es/acerca-del-bid/como-estamos-organizados>)
- Estar motivados a trabajar en soluciones a los problemas que afectan la calidad de vida en las ciudades dominicanas, específicamente el Gran Santo Domingo y Santiago, comprometiéndose a participar activamente en el proceso y a dedicar las horas de trabajo necesarias para desarrollar su idea.

Los participantes conformarán equipos con un mínimo 3 y un máximo de 5 miembros. Todos los miembros del equipo deben estar registrados.

Los registros pueden ser individuales. El primer día del evento (4 de mayo) se harán dinámicas de integración de equipos para asegurar que todos los participantes forman parte de un equipo.

5. Proceso

Las solicitudes de registro serán revisadas para asegurar que se cumplen los criterios de elegibilidad. El registro será confirmado durante la actividad del día 4 de mayo, cuando se conformen los equipos definitivos.

La participación en los tres días (4, 18 y 19 de mayo) del Hackathon es obligatoria.

Al final del Hackathon se habrán preseleccionado un máximo de ocho (8) ideas para ser pre-incubadas, y un máximo de dos (2) ideas para due diligence.

Los equipos que van a pre-incubación deberán comprometerse a completar el proceso de capacitación y mentoría facilitado por INTEC-Emprende durante aproximadamente 12 semanas. Al final de la pre-incubación, cada equipo presentará un demo de su producto o servicio mediante un pitch a un panel de inversionistas. Dicho panel decidirá cuáles proyectos serán beneficiados con fondos semillas dotados por el RDLAB (hasta US\$10,000 por proyecto).

En el caso de las propuestas seleccionadas en la categoría de avanzado, pasarán a un proceso de due-diligence (tiempo estimado 5 semanas) al final del cuál estarán realizando un pitch a un panel de inversionistas que decidirá si serán beneficiadas con fondos semillas dotados por el RDLAB (hasta US\$10,000 por proyecto).

En ambos casos, el RDLAB dará seguimiento y acompañamiento a los proyectos.

6. Jurado

El Jurado Evaluador estará conformado por personas de reconocida formación y experiencia en los temas urbanos, de uso de las TICs, ciencias de los datos y/o emprendimiento. La selección del jurado estará a cargo del equipo organizador del Hackathon. Las decisiones del jurado evaluador serán definitivas.

7. Descalificaciones

Los participantes podrían ser descalificados por las siguientes razones:

1. Proveer informaciones falsas.
2. Faltas a cualquier requisito establecido en el presente documento.
3. Dejar de suministrar informaciones y reportes solicitados.
4. Inasistencia al hackathon.
5. Existencia de leyes o regulaciones que impidan el desarrollo del proyecto.
6. Plagio.
7. Comportamiento inadecuado.

8. Salvedades y Reservas

1. Ningún participante podrá integrar más de un equipo.
2. Cada equipo puede presentar un solo proyecto.
3. De ser pre-seleccionados, al menos dos integrantes del equipo deben estar presentes en las capacitaciones de pre-incubación.
4. El hecho de completar el proceso no garantiza que los proyectos reciban inversiones de capital.
5. El RDLAB ni sus representantes estarán involucrado en negociaciones de inversión relacionadas con proyectos no seleccionados, limitándose sus acciones a facilitar el contacto entre los equipos y los inversionistas.
6. El presente documento solo abarca aspectos generales del Hackathon, pudiendo algunos términos ser modificados, incorporados o eliminados a discreción.
7. Las informaciones suministradas por los participantes en el Hackathon no serán consideradas confidenciales.
8. La remisión de la solicitud para participar en el Hackathon implica la autorización expresa por parte de los participantes al Instituto Tecnológico de Santo Domingo (INTEC) a recibir, almacenar, compartir y conservar los datos de carácter personal suministrados de conformidad a la ley 172-13 de Protección de Datos Personales, a los fines de, pero no limitado a, realizar todas las gestiones de debida diligencia, prevención de lavado de activos y financiamiento del terrorismo necesarias de conformidad con las leyes aplicables, y verificar la veracidad de las informaciones aportadas.
9. Las decisiones tomadas por los organizadores durante el proceso de preselección y por el Jurado Evaluador sobre los proyectos son definitivas e inapelables, y son tomadas bajo su entera discreción.
10. Al completar el formulario de registro en la página XXXXX los participantes aceptan estas Bases y Condiciones.